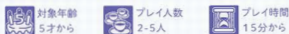


# くまきちファミリーの 最高のティータイム



ある日のこと……

きょうはみんなでティーパーティーをすらすらです。  
たくさんのおやつをあつめて みんなであつまつて  
さいごうのティータイムがでさげななってい日でしょう。  
そのため きみもおつてほしいくないかい？

## ゲームの目的

このゲームはテーブルに5種類の友を描えるゲームです。最後の友を出した人が、おやつをゲット！  
でも気を付けて！！カードが出せなくなってしまうとせっかくのお茶会なのにステーキを食べてしまいます。  
誰よりも早く、おやつを4種類揃えることができれば、あなたは「最高のティータイム」を満喫したと言えるでしょう。

## 内容物

- ・説明書 (1枚)
- ・友カード (58枚)
- ・カード構成シート (1枚)
- ・おやつチップ (21枚)

※カードとチップの詳細な内訳は  
カード構成シートに記載します。



## ゲームの準備

①チップを用意します。

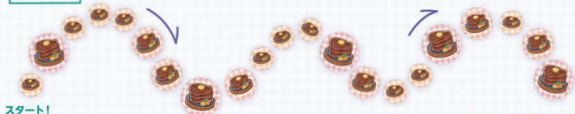
- 2・3人で遊ぶ時は、右側のチップは使いません×
- 4・5人で遊ぶ時は、すべてのチップを使います。

②ステーキの面をむけてランダムに一本の道になるようにチップを並べます。(以下おやつチップの道といいます。)  
おやつチップの道は、どういった並べ方をしても良いですが、最後の1枚は必ず3ステーキチップにしてください。

③カードはよくシャッフルして全プレイヤーに3枚ずつ配り、残りは裏向きに山札にします。

④最初の手番を行うスタートプレイヤーは1番最近ティータイムを楽しんだ人です。

### おやつチップ



2人プレイの時 …… 以下の8枚は使いません×



3人プレイの時 …… 以下の6枚は使いません×



## 手番ですること

手番が回ってきたプレイヤーは以下の①～③を順番に行います。

### ①友カードのドロウ

まず初めに山札から1枚、友カードを取って手札に加えます。

### ②友カードのプレイ

その後、手札から「まだテーブルに出していないキャラクター」が書かれた友カードをテーブルに出しましょう。  
テーブルは全プレイヤー共通のもので、カードは一度に3枚まで出せます。

既にテーブルに出ているキャラの友カードしか手札になく出せる友カードがない、もしくは出したくない場合は「パス」をします。  
パスした場合、ステーキチップを受け取らなければ行けません。

### ③手番の終了

友カードのプレイの後、テーブルに5種類のキャラクター(くまきち・きんたろう・カーバ・さかな・うさじ)が揃うと「あがり」です。

「あがり」「パス」にならない場合は、手番を次の人(左隣)に回します。

※「あがり」や「パス」になった場合と、「山札がなくなった場合」については、次ページに記載しています。

テーブルに出ているカード



裏に、うさじ2色ときんたろうが出ている。  
この場合、プレイできるのはさかなだけだ。

## 複数キャラクターの友カードについて

1枚に2匹以上のキャラクターが書かれたカードは、いずれかのキャラクターだけでも既にテーブルに出ている場合、その友カードは出せません。



## 友カード「うさじ」について

友カード「うさじ」は右図のように3色あります。



カードを出すときに、すでにテーブルに出ているうさじと異なる色のうさじは出すことができます。  
ただし、テーブルにうさじが何色出ているでも1種類のキャラクターとしカウントしません。  
(例：うさじ3色とくまきち・きんたろうでは3種類のキャラクターにカウントされます。5種類にはなりません。)

## 友カード「UFO」について

UFOを今テーブルに出ているカード1枚に重ねることで、その友カードを連れ去ってしまうことができます。  
UFOで連れ去ったキャラを改めて出すこともできます。



例：  
すでにテーブルにくまきちが出ているためUFOでくまきちの上に置いて、くまきちときんたろうの友カードを出しました。

UFOは場にも出していない時は出せません。  
UFOを出すだけでも手番を終えることができます。

## あがり

5種類目の友を出して「あがり」となったプレイヤーはおやつの道から一番前のチップを1枚取って裏返します。

チップの裏には4種類のおやつか、くまきちのいずれかが書いてあり  
4種類のおやつが揃えばその時点でそのプレイヤーの「勝ち」です（おめでとう!）  
くまきちチップはどのおやつにもなるワイルドチップです。



くまきちチップ

## パス

パスをした場合、おやつの道から一番前のチップをステーキが書かれた表面のまま受け取ります。  
このときチップの裏面を確認してはいけません。

※あがりの場合もパスをした場合も、場に出ているカードは全て捨て札の山に移して  
最後に手番を行った人がスタートプレイヤーとして新しく手番を開始します。

## 最初の1枚

あがり・パスのあとの最初に手番を行うスタートプレイヤーはパスが出来ません。  
必ず何か1枚は友カードを出さないといけません。

スタートプレイヤーが山札から引いた友カードを含むすべての手札が UFO だった場合はパスとなります。

## 山札がなくなった場合

山札がなくなった場合、捨て札の山をよくシャッフルして新しい山にしてゲームを続けます。

## ゲームの終了

誰かが手元に4種類のおやつを集めた場合、  
もしくはおやつの道のすべてのチップが取られたときにゲームは終了します。



誰かが4種類のおやつを集めたら、その時点でそのプレイヤーの勝ち!

すべてのチップが取られた時は、手に入れたステーキの個数が一番少ない人の勝ちです!

ステーキの個数が同じ場合はおやつチップの個数が多い人の勝ち、  
それでも決まらない場合は最後に持っている手札が最少の人が勝ち!  
それでもまだ決まらないなら……おめでとう!どっちも勝ちだ!

## クレジット

ルール原案：百田都夫  
ゲームデザイン：yupika 推し楽曲「くまきちティータイムクラブ」「UFOを見た!」  
グラフィックデザイン：シチマロ 推し楽曲「いいぞのプロの人」「こりないクリームソーダ」  
写真提供・デザイン：雷鳥つめ  
発行：dilettante | 大阪府河内長野市松ヶ丘中町 1618-2  
©くまきち 2021 雷鳥つめ

## キャラクター紹介



### くまきち

歌ったり、美味しいものを  
食べたりに地球で暮らしています。  
より生活がたのしくなるように  
考えることが好きです。  
座右の銘は「無いなく魂燃やせ」



### ぎんたろう

さきなことでも緊張します。  
よく「キンチョーする」と言い、  
それが口癖です。  
筋トレが日課で、  
とてもムキムキです。



### うさじ

ラビットバンド「うさじスリー」を結成し、音楽活動をしています。  
世界をステーキだらけにしようと思いましたが、  
今はその考えを改めました。  
「たまに食べるほうが美味しい」と気付いたからです。



### カーボ

宝物はあたまのお皿。  
ピンクのお皿が似合うことを  
誇らしく思っています。



### さかな

ある夏の日にくまきちと出会い、  
友になりました。  
さかなが好きなので、  
自らの名を「さかな」にしたのです。



### たおぷりん

好きな食べ物は、「カスタードプリン」  
いつもプリンを探しています。  
プリンを探していたら  
パーティーに参加し忘れてしまいました。



おやつ道

がんばってるよっつとん - くまきち / kmakiei  
今作に登場するキャラクターが  
作曲する楽曲です。  
くまきちワールドをご堪能ください。

